

1.- Publicar nuestra idea en el foro.

Un puzzle para conocer las Comunidades Autónomas.

2.- Concretar la idea. El juego tendrá 4 pantallas: Portada, Información, Puzzle, Créditos.

El alumno ha de colocar las piezas correctamente en su sitio. A continuación, tendrá que colocar el cartel con el nombre de cada autonomía.

3.- Diseño instructivo:

Para ayudar a la realización, se pueden incorporar unos botones dónde aparezca la imagen modelo y otro que cree una imagen de fondo con transparencia.

Estaría bien crear un contador de aciertos y otro de errores. Una vez acabado el puzzle ha de aparecer la imagen completa y sin los cortes.

4.- Diseño del interface:



FOTOGRAMA 1



FOTOGRAMA 2



FOTOGRAMA 3



FOTOGRAMA 4

5.- Fase de programación e integración de elementos multimedia.

FASE PREPARACIÓN

1. Buscar en Internet el mapa de las comunidades que nos sirva de modelo (a color) i de guía (la silueta).
2. Aplicar un efecto 3D al mapa en color, para utilizarlo en la portada.
3. Crear el título.
4. Crear las piezas, siguiendo el tutorial: [Como hacer el efecto Puzzle en Photoshop](#)
5. Poner las dimensiones del documento 1024 x 768 px y el color de segundo plano en azul claro.
6. Crear las carpetas: botones, clips e imágenes.
7. Crear 4 fotogramas: Portada, información, puzzle y créditos.

FOTOGRAMA PORTADA

- Carpeta imágenes: Importar el mapa en 3D, título, nombre, logo.
- Carpeta botones: Botón cambio de actividad.
- Capa (Modelo): Colocar el título, la imagen del mapa en color a 3D, el nombre autor y el logo.
- Capa (Acciones): Colocar en el primer fotograma la acción `stop ();`

Acciones

- Botón cambio actividad:

```
on (release)
{
    _root.nextFrame();
}
```

FOTOGRAMA INFORMACIÓN

- Capa (Modelo): Escribir las instrucciones del juego i colocar el botón de cambio de actividad.

- Capa (Marco): Crear el marco del documento.
- Capa (Acciones): Colocar en el segundo fotograma la acción `stop ();`

En preparación

FOTOGRAMA PUZLE

En preparación

FOTOGRAMA CRÉDITOS

- Capa (Modelo): Colocar las imágenes etiqueta, foto y logo. Añadir el nombre, la fecha y el botón de cambio de actividad (girarlo con la flecha hacia la izquierda).
- Capa (Acciones): Colocar en el cuarto fotograma la acción `stop ();`
- Clip dirección: Crear un clip de película en la foto con la dirección del blog de la autora.

Acciones

- Botón cambio actividad:

```
on (release)
{
    _root.gotoAndPlay(2);
}
```

- Clip foto:

```
on (press) {
    getURL("http://blocs.xtec.cat/ealcaraz", "_top");
}
```

6.- Fase de revisión.